

## Spielordnung

1. Der Spieler an Platz Nummer 4 des Tisches führt die Spielliste.
2. Bei Beginn einer *Serie* gibt der Spieler von Platz Vier des Ergebniszettels die ersten Karten. Für die nächsten Spiele der Serie gibt jeweils der Gewinner der vorherigen Runde die Karten.
3. Wird beim Geben eine Karte aufgeworfen, so muss noch einmal gegeben werden, es gibt **keinen** „Strafstrich“.
4. Jeder Teilnehmer muss nach beendetem Geben die Zahl der empfangenen Karten prüfen und eine gegebenenfalls fehlerhafte Kartenverteilung melden. Wurden die Karten vergeben, so wird für alle Spieler neu ausgegeben (**kein** Strafstrich!).
5. Hat jemand unberechtigt aufgespielt, kann dieser das Spiel nicht weiterführen. Er bekommt als gepasster Spieler einen Strich.
6. Falsches Bedienen beendet für den Spieler, der nicht bedient hat, sofort das Spiel. Er bekommt die Striche, die zum Zeitpunkt der Feststellung des falschen Bedienens geklopft sind.
7. Es dürfen höchsten drei Striche ungesehen (dunkel, blind) geklopft werden. Der Spieler der „blind“ klopft erhält dadurch **nicht** automatisch das Aufspiel. Es wird entsprechend des Resultats der vorherigen Runde aufgespielt.
8. Derselbe Spieler darf **nicht** in zwei direkt aufeinanderfolgenden Händen ungesehen (dunkel, blind) klopfen.
9. Kann durch einen „Bluff“ kein Spieler der Runde das gespielte Blatt bekennen, hat der Spieler, der geklopft hat, Aufspiel für den folgenden Stich.
10. Am Ende einer Serie bestätigen alle Spieler des Tisches mit ihrer Unterschrift die Korrektheit der Spielliste. Der Schreiber übergibt die Spielliste anschließend der Turnierleitung.

## Turnierablauf

1. Gespielt wird an Vierertischen in 4 *Serien* mit je vier *Spielen*. Insgesamt werden als 16 Spiele gespielt.
2. Die Verteilung der Spieler auf die jeweiligen Spieltische wird gelost.
3. Der Sieger eines Spiels erhält 7 Punkte + seine verbliebenen Ström. Die maximal zu erreichende Punktzahl je Spiel liegt also bei 14 Punkten.
4. Turniersieger ist der Spieler mit den meisten Punkten.
5. Bei gleicher Punktzahl wird **nur der Turniersieger** in einem Zusatzspiel ermittelt.

***Viel Erfolg und "Gut Ström"***